Editor Pane 사용 설명서

1. **버튼 설명**
   1. 가운데 클릭
      1. 생성모드 < - > 선택모드를 상호 간에 바꿀 수 있습니다. 어느 때든.
   2. 좌클릭
      1. 생성모드에서
         * 에디터 페인 어느 곳을 누르든, 사각형이 생성됩니다. 다른 사각형 위에서도 생성할 수 있습니다.
         * 단, 좌 -> 우 && 상 -> 하 방향으로만 생성해야 합니다. 반대 방향도 생성이 되지만, 선택, 삭제, 이동, 크기변환 등의 기능은 상용할 수 없습니다(상자가 없는 셈 침)
      2. 선택모드에서
         * 초록색 상자를 누르면 빨간색 상자로 바뀌면서 해당상자를 선택합니다.
         * 빨간 상자로 변하면 드래그해서 움직일 수 있습니다.
         * 빨간 상자로 변하면 오른쪽 아래(좌하단) 꼭지점 주변부를 잡아서 크기를 조정할 수 있습니다.
         * 만약 크기 조정하는 영역과 내부 영역이 겹치면, 꼭지점 부분이 우선 선택됩니다.
         * 바탕화면을 누르면, 모든 상자가 초록색이 되고, 선택된 상자는 없습니다.
   3. 우클릭
      1. 생성모드에서
         * 아무 기능도 없습니다.
      2. 선택모드에서
         * 선택한 도형(빨간 도형)을 삭제합니다.
2. **각 기능별 특이사항**
   1. 생성
      1. 반드시 좌 -> 우 && 상 -> 하 방향으로만 생성해야 합니다.
      2. 생성된 상자는 ArrayList에 순서대로 저장되며, 상자 고유 번호는 1번부터 시작합니다. 0번은 Null상자를 위해 비워뒀습니다.
   2. 선택 : 침착하게 선택해야 합니다. 빠르게 연타하면 클릭을 씹습니다.
   3. 이동 : 빨간색으로 변한 걸 확인한 뒤에 움직입니다. 초록색인 것은 드래그해도 움직이지 않습니다
   4. 크기변환 : 빨간색일 때만 변경이 됩니다. 생각보다 영역이 좁지 않습니다. 침착하게 조절하면 조절할 수 있습니다.
   5. 삭제 : 빨간색으로 누르는 걸 확인하고, 오른쪽 마우스 누르면 삭제가 됩니다. 사각형이 ArrayList에 저장되어져 있기 때문에, 중간에 생성한 걸 삭제하면 상자 번호가 앞으로 당겨져, 상자 번호가 달라질 수 있습니다.
3. 속성 페인의 속성값을 가져올 때
   1. 시작 x,y좌표 = startV.getX(BoxNum) + startV.getY(BoxNum)
   2. 너비 높이 = 유틸리티 함수 모음에 startV랑 endV넣으면 사각형 출력하는 함수 있습니다. 이걸 통해서 사각형을 만들고, 사각형의 너비 높이 가져오면됩니다. 자바 API의 Rectangle 항목 참조.